Snake Game 方案分析书

1. 场景分析
2. 需要一定量的敌方蛇，且己方只有一个。
3. 需要食物，且食物源源不断产生。
4. 己方可以通过吃食物或者敌方增加自己的长度。
5. 己方活动范围有限，且不能触碰边界，否则死亡。
6. 己方不能触碰敌方的身体，否则死亡。
7. 需要上下左右方向键控制己方的移动方向。

二、提取重要信息

蛇 snake

边界 border

食物 food/dot

区域 arena

控制 control 上（up）、下（down）、左（left）、右（right）、鼠标（mouse）